INSTITUTO TECNOLO' GICO SUPERIOR DE LERDO - TECNM

***PROYECTO ENTREGA FINAL: PROYECTO SEMESTRAL***

**Bloque 4: Unidad 5: Unidad 5: Seguridad / Unidad 6: Monitoreo y auditoría.**

**MATERIA**: TALLER DE BASE DE DATOS **DOCENTE**: EDNA VELIA JOSEFINA SOLORIO VEGA

**ALUMNOS**:

* PABLO CERVANTES ARREOLA -202310290
* CHRISTOPER HERNÁNDEZ CASTAÑEDA -202310691
* PAOLA ITZEL MARTINEZ LEIJA - 202310205
* KEVIN YAIR NUÑEZ CHAVEZ - 202310444
* SERGIO RENE RAMOS VILLAGRANA- 202310317

**FECHA DE ELABORACION**: 29/03/2023

**CALIFICACION:**

# Nombre del Proyecto: PAPERBROS Descripción:

Nuestro proyecto será para una papelería donde se registrarán los clientes que consuman nuestros productos y se les llevara un registro de puntos por compra que estos serán utilizados para que él se le realice un descuento si quiere hacer uso de dichos puntos obtenidos, también llevara un registro de los productos que hacen falta en el inventario para saber qué es lo que hace falta en la papelería y si es necesario surtir el almacén y que el inventario este lleno nuevamente.

# Sector:

Este Proyecto está enfocado principalmente para los clientes consumidores de productos de papelería de la localidad donde se encuentra ubicada nuestra papelería, aunque no descartamos la posibilidad de que se extienda.

# Objetivo del Software:

Se desarrollará un sistema de puntos en una librería, en donde se puedan almacenar información de los clientes y productos del almacén como también ayudara a llevar a cabo el marketing de la papelería.

Contará con su base de datos para almacenar información, tanto de los clientes como de los puntos que estos acumulen.

# Organización:

**Programación**: Christopher Hernández Castañeda, Kevin Yair Núñez Chávez, **Programación base de datos**: Paola Martinez leija, Pablo Cervantes Arreola. **Documentación del programa y apoyo**: Sergio Rene Ramos Villagrana.

# Materias:

-Taller de base de datos

-Fundamentos de ingeniería de software.

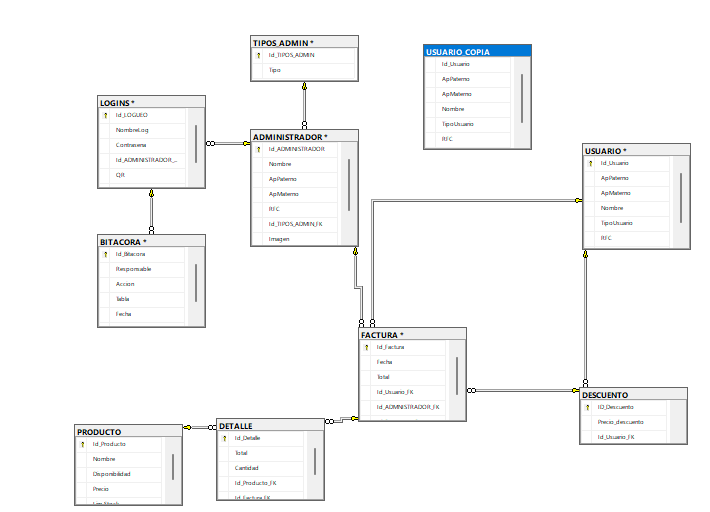
# Herramientas tecnológicas a utilizar:

Lenguaje C#

Gestor de base de datos SQL SERVER DEVELOP

Estas herramientas fueron elegidas principalmente porque son las que hemos trabajado desde el principio de nuestra carrera, y a nosotros como programadores se nos facilita mucho más este lenguaje y gestor.

**Modelo relacional:**

****